

## **HORARIO 4º EASD DISEÑO GRÁFICO. I SEMESTRE.**

### **CURSO 2025/2026**

| <b>HORA</b> | <b>LUNES</b>   | <b>MARTES</b>  | <b>MIÉRCOLES</b>  | <b>JUEVES</b>  | <b>VIERNES</b>                                   |
|-------------|--|--|---|--|--|
| 9-10        | GRÁFICA DEL ESPACIO<br>Seminario 1.2.                        | POSICIONAMIENTO Y<br>ANALÍTICA WEB<br>Seminario 1.2. | PRESENTACIÓN<br>Y RETÓRICA DEL<br>PROYECTO<br>Seminario 1.2.      | DISEÑO DE LA<br>INFORMACIÓN<br>Seminario 1.2.                | GRÁFICA DEL ESPACIO<br>Seminario 1.3.            |
| 10-11       | GRÁFICA DEL ESPACIO<br>Seminario 1.2.                        | POSICIONAMIENTO Y<br>ANALÍTICA WEB<br>Seminario 1.2. | PRESENTACIÓN<br>Y RETÓRICA DEL<br>PROYECTO<br>Seminario 1.2.      | DISEÑO DE LA<br>INFORMACIÓN<br>Seminario 1.2.                | GRÁFICA DEL ESPACIO<br>Seminario 1.3.            |
| 11-12       | DISEÑO INTERACTIVO<br>Seminario 1.2.                         | DISEÑO INTERACTIVO<br>Seminario 1.2.                 | PRESENTACIÓN<br>Y RETÓRICA DEL<br>PROYECTO<br>Seminario 1.2.      | POSICIONAMIENTO Y<br>ANALÍTICA WEB<br>Seminario 1.2.         | INTRODUCCIÓN A LA<br>ANIMACIÓN<br>Seminario 1.4. |
| 12-13       | DISEÑO GRÁFICO,<br>INNOVACIÓN Y<br>EMPRESA<br>Seminario 1.2. | DISEÑO INTERACTIVO<br>Seminario 1.2.                 | DISEÑO GRÁFICO,<br>INNOVACIÓN Y EMPRESA<br>Seminario 1.2.         | INTRODUCCIÓN A LA<br>ANIMACIÓN<br>Seminario 1.3<br>Ángela A. | INTRODUCCIÓN A LA<br>ANIMACIÓN<br>Seminario 1.4. |
| 13-14       | DISEÑO GRÁFICO,<br>INNOVACIÓN Y<br>EMPRESA<br>Seminario 1.1  | DISEÑO INTERACTIVO<br>Seminario 1.2.                 | POSICIONAMIENTO Y<br>ANALÍTICA WEB<br>Seminario 1.2.              | INTRODUCCIÓN A LA<br>ANIMACIÓN<br>Seminario 1.3.             | DISEÑO DE LA<br>INFORMACIÓN<br>Seminario 1.4.    |
| 14-15       | DISEÑO GRÁFICO,<br>INNOVACIÓN Y<br>EMPRESA<br>Seminario 1.1  | DISEÑO INTERACTIVO<br>Seminario 1.2.                 | POSICIONAMIENTO Y<br>ANALÍTICA WEB<br>Seminario 1.2.<br>Manuel FC | INTRODUCCIÓN A LA<br>ANIMACIÓN<br>Seminario 1.3.             | DISEÑO DE LA<br>INFORMACIÓN<br>Seminario 1.4.    |